

# L'environnement qui nous entoure

*La biodiversité en jeu*

**Apprendre en jouant ? C'est possible grâce à notre mallette « Biodiversité » ! Celle-ci contient trois types de jeux de plateau différents et un jeu de cartes. Ces jeux révéleront aux enfants une partie de la faune et de la flore de l'environnement naturel qui nous entoure.**

Objectifs généraux : Apprendre à nommer les différentes parties de l'arbre, identifier les espèces qui vivent autour de l'arbre, comprendre le comportement de l'écureuil en automne et en hiver, et reconnaître quelques espèces de résineux et d'arbres à feuilles caduques.

Déroulé de l'atelier :

L'atelier dure 1h.

Quatre jeux sont mis en place simultanément.

Le premier jeu de plateau, la « **Course à l'arbre** », permet aux enfants d'identifier les différentes parties de l'arbre, des racines aux fruits. Le but du jeu est de reconstituer le plus vite possible son arbre en évitant les pièges disséminés tout au long du parcours.

Le deuxième jeu intitulé « **Ecosystème** » permet de situer les animaux vivant aux abords de l'arbre, que ce soit entre ses racines, au creux du tronc ou encore dans son feuillage.

Le troisième jeu de plateau intitulé « **Cache noisette** » explique le comportement des écureuils. Il s'agit là de se mettre dans la peau du rongeur et de ramasser des noisettes en automne pour les cacher et les manger en hiver.

Le dernier jeu, les « **10 familles** », est un jeu de 7 familles revisité qui permet d'apprendre à reconnaître différentes espèces d'arbres. Le but du jeu est de former les familles d'arbres en assemblant les fruits, les feuilles ou les épines, l'écorce et le nom de l'arbre correspondant.

Tarifs : 2.50 euros par enfant ; forfait 25 euros pour un groupe de moins de dix enfants.

